1.1 - Introduzione:

L'F100 è un campionato di kart storici, dedicato a quella che noi riteniamo essere l'era migliore nel mondo dei kart:

Prima degli anni 2000 Prima degli anni '95 Prima degli anni '89

Il campionato permette di gareggiare solo con kart e motori che appartengono agli anni antecedenti al 2000, al 1995 e al 1989, e in tutte le categorie sono ammessi motori 100cc sia a valvola che lamellari a presa diretta con raffreddamento ad aria. Il campionato è stato pensato per coloro che desiderano gareggiare in questa era kartistica e NON è un evento dimostrativo.

Tutta l'attrezzatura per la gara verrà presentata nella stessa forma in cui è stata in origine utilizzata negli anni precedenti.

Lo spirito di base è di ricreare una gara di kart basata su competizione, onestà, sicurezza, divertimento e accessibilità, per rivivere quei tempi speciali nella storia del kart. Non sono ammessi: frizioni, avviamenti del motore, batterie, radiatori, pompe, limitatori dei giri, marce; il karting puro ed originale alle sue condizioni migliori.

1.2 – Struttura delle categorie:

Il campionato F100 include 6 categorie:

Pre 2000 Pre 2000 'Heavy' * Pre 95 Pre 95 'Heavy' * Pre 89 Pre 89 'Heavy' *

*Di seguito verranno illustrate le specifiche che determinano la partecipazione del pilota nelle classi Heavy.

Spiegazione delle categorie 'Pre 2000' e 'Pre 2000 Heavy'

Le categorie più moderne sono la 'Pre 2000' e la 'Pre 2000 Heavy'. Queste categorie competeranno nella stessa gara, mentre non potranno competere nelle gare delle altre categorie tenute dal campionato. Le posizioni sulla griglia durante le manches di qualificazione verranno generate in maniera casuale dal computer della pista e non verranno divise in due classi, fornendo a tutti i partecipanti la stessa possibilità di gareggiare per la loro posizione nella griglia della finale. Le posizioni sulla griglia di partenza nella finale verranno definite attraverso il calcolo delle penalità totalizzate durante le manches.

I piloti della 'Pre 2000' gareggeranno quindi insieme alla relativa categoria 'Heavy' e verranno maggiormente penalizzati nel qual caso i piloti partecipanti alla classe 'Heavy' dovessero posizionarsi di fronte a loro partendo da una posizione più arretrata. Al contrario i piloti della classe 'Heavy' non avranno penalità aggiuntive nel caso in cui un pilota della classe leggera dovesse concludere le manches di fronte a loro, anche partendo da una posizione più arretrata. Quindi i piloti della 'Pre 2000' competeranno solo per

la loro categoria, mentre i piloti della 'Pre 2000 Heavy' potranno ottenere anche le posizioni finali della 'Pre 2000'.

Spiegazione delle categorie 'Pre 95', 'Pre 95 Heavy', 'Pre 89', e 'Pre 89 Heavy'

Tutte le quattro categorie sopra indicate gareggeranno nella stessa gara.

Per capire come si svolgono le categorie 'Heavy' rispetto a quelle leggere fare riferimento alla spiegazione della categoria 'Pre 2000' qui sopra in quanto queste classi seguiranno la stessa logica.

I partecipanti della 'Pre 89 Heavy' saranno atti a ricevere i premi della categoria 'Pre 89'.

I partecipanti della 'Pre 95 Heavy' saranno atti a ricevere i premi della categoria 'Pre 95'.

Le categorie leggere potranno essere penalizzate con i punti della classe 'Heavy' relativa, ma non competeranno per i premi delle rispettive categorie 'Heavy'.

Ci saranno inoltre trofei per i migliori piloti debuttanti.

1.3 - Amministrazione:

Tutte le comunicazioni e richieste che riguardano il campionato F100 dovranno essere riferite direttamente agli organizzatori dell'F100, non sarà possibile farlo direttamente al circuito. Tutti i contatti dell'F100 sono disponibili in fondo a questo documento. Domande e dubbi possono essere rivolte direttamente al telefono ad Oliver Scullion (solo in inglese) tutti i giorni tra le 9.00 e le 18.00.

L'F100, i kart club, e i circuiti non tollereranno alcun abuso (fisico, verbale o scritto che sia) sullo staff e volontari.

Procedure per partecipare all'evento

2.1 - Iscrizione e costo:

Per partecipare all'F100 Garda Cup, non verrà richiesto ai piloti di diventare membro della F100, anche se esistono diversi benefici nel diventarlo. Per esempio, ai membri, viene garantito il mantenimento dello stesso numero di gara a tutti gli eventi. Chiunque può partecipare a qualsiasi evento tenuto dall'F100 senza la necessità di diventare un membro.

Per coloro che desiderassero diventare membri, è possibile richiederlo sul sito web dell'F100 al costo di 80£ (sterline), della durata di un anno.

Gli incontri del'F100 Garda Cup consisteranno in: sabato prove libere; sabato pomeriggio prima manche; domenica manches restanti e a seguire le finali.

Costo per l'F100 Garda Cup.

Costo comprensivo di tutte le attività di sabato e domenica: 120£ per i membri; 140£ per i non membri.

Le iscrizioni per l'evento devono essere effettuate attraverso il sito internet dell'F100. Le iscrizioni che giungeranno in ritardo verranno accettate, ma ciò comporterà una maggiorazione di 15£ sul costo dell'iscrizione e la partenza dall'ultima posizione durante le manches, mentre la posizione sulla griglia della finale verrà calcolata attraverso le penalità raccolte durante le manches come sopra indicato.

La data utile finale per presentare la richiesta di iscrizione senza incorrere in una penalizzazione è fissata entro la mezzanotte del 25 Marzo. È gradita l'iscrizione in anticipo per rendere più facile l'organizzazione

dell'evento, in modo da permettere una pianificazione più efficiente della competizione anche a favore dei piloti.

Ad ogni partecipante verrà richiesto di compilare un modulo medico facoltativo da consegnare agli organizzatori dell'F100 prima che il pilota si presenti in pista. Delucidazioni al punto 2.7.

2.2 - Formazione della griglia:

Non appena le procedure all'interno del parco chiuso sono state effettuate, i piloti devono presentarsi alla griglia di partenza immediatamente e prendere posizione, seguendo le indicazioni dei commissari di pista. Un errore durante questa procedura potrebbe comportare la partenza del pilota dal fondo della griglia se il commissario addetto lo richiedesse.

Durante le manches e le finali, è responsabilità di ogni pilota avere almeno un aiutante in parco chiuso per spingere il kart per farlo partire (anche se il pilota stesso è in grado di effettuare la partenza da solo). L'assenza di aiutanti per l'accensione del kart, mentre il commissario compone la griglia, può causare ritardi che possono risultare anche pericolosi. Coloro che non seguiranno queste indicazioni verranno penalizzati di 5 posizioni durante la manche o la finale.

I piloti che oltrepasseranno la linea di partenza partendo da una posizione scorretta verranno penalizzati al termine della gara con lo stesso numero di posizioni che essi avranno guadagnato sulla griglia di partenza, rischiando ulteriori penalizzazioni a seconda della discrezione del direttore di gara.

2.3 - Verifiche:

Ad ogni partecipante verrà consegnato un foglio per le verifiche tecniche al momento della conferma della registrazione in pista. Le verifiche per la sicurezza verranno svolte prima della gara nel pomeriggio di sabato (l'ora verrà annunciata). Tutti i kart devono superare le verifiche e avere il foglio delle verifiche compilato e firmato da presentare al commissario addetto alle verifiche.

Tutti i piloti devono selezionare un set di gomme slick che useranno per l'intera giornata (regola valida anche in condizioni di bagnato). Il set di gomme prescelto dovrà essere mostrato durante la procedura di verifiche per essere marcato e registrato.

I piloti debuttanti che desiderano che i loro kart vengano controllati da un esperto prima dei test, per essere certi che tutto sia in regola, possono richiedere agli organizzatori dell'F100 o ai piloti rappresentanti (David Hogg o Wal Coward). Siamo tutti a disposizione per aiutare e fornire tutti i consigli possibili.

2.4 – Organizzazione dell'evento e formazione della griglia:

La gara sarà divisa in: 3 manches e una finale. Nel caso in cui il numero di iscritti richiedesse di programmare ulteriori manches e finali B o C, ogni pilota prenderà parte a 3 sole manches più le finali. La posizione sulla griglia di partenza per le 3 manches verrà generata in maniera casuale dal computer del circuito, in modo da assicurare ad ogni pilota di partire da 3 posizioni bilanciate fra loro. La griglia di partenza della finale verrà generata basandosi sui risultati ottenuti nelle 3 manches: ad ogni vincitore di una manche verrà assegnata un penalità pari a zero, il pilota al secondo posto otterrà 2 punti di penalità, il terzo posto verrà penalizzato di 3 punti e così via. Il pilota che totalizzerà il minor numero di penalità partirà dalla pole, a seguire le altre posizioni ricorrendo allo stesso ragionamento.

I piloti debuttanti dovranno mostrare la loro licenza al direttore di gara (licenza dell'F100) o firmare durante la registrazione ufficiale per ottenerne una. La licenza verrà successivamente firmata dal direttore di gara al completamento dell'evento come prova che il debuttante ha preso parte alla competizione e ha concluso la maggior parte delle gare, disputandole in maniera corretta e sicura. I debuttanti inizieranno dal fondo della griglia di partenza durante tutte le qualifiche per almeno i primi 4 incontri, ma partiranno nella corretta posizione durante la finale. I debuttanti avranno la possibilità di partire in maniera regolare sulla griglia di

partenza durante le manches dopo che avranno dimostrato di aver raggiunto un livello minimo di maturità nella guida del kart sul circuito, quindi gli organizzatori si riservano il diritto di prolungare il periodo da debuttante per più di 4 incontri se necessario.

Con debuttante si vuole identificare colui che non ha mai preso parte ad un competizione kartistica. Tutti coloro che possono assicurare di avere un carriera kartistica non dovranno seguire le regole definite per i debuttanti.

2.5 - Definizioni e chiarimenti:

I piloti che concluderanno una manche o una finale con un kart che non aderisce al regolamento tecnico verranno squalificati (DNF) dalla gara con possibili penalizzazioni future.

La decisione del commissario per le verifiche è quella definitiva e deve essere rispettata.

Il pilota avrà concluso la sua competizione se prende la bandiera a scacchi o se ha completato almeno 2/3 della distanza della gara.

Se la gara dovesse terminare sotto bandiera rossa con almeno ¾ di gara completati, il risultato verrà definito dalle posizioni dell'ultimo giro intero completato.

2.6 - Bandiere:

Verranno utilizzate le bandiere standard usate nelle gare tradizionali, almeno che non si decida in maniera diversa durante un incontro che precede la competizione.

*Appendice 5

2.7 - Modulo medico:

Ad ogni partecipante viene richiesto di compilare un modulo medico. Questo modulo ha valore solo per l'evento F100 nel caso in cui dovesse avvenire un incidente che richiedesse un intervento medico. Il modulo dovrebbe contenere tutte le informazioni necessarie a medici e dottori. Questo modulo deve essere consegnato compilato in una busta sigillata agli organizzatori dell'evento, i quali ne faranno uso solo in caso di emergenza. La busta verrà restituita al termine della stagione o in qualsiasi momento il pilota lo richieda. Il pilota si assume quindi la responsabilità di inserire tutte le informazioni corrette all'interno del modulo e di aggiornale durante la stagione se necessario. Questo modulo verrà automaticamente inviato per posta elettronica a seguito della registrazione online, e potrà essere consegnato a mano durante il primo evento F100 a cui il pilota parteciperà.

Non è obbligatorio compilare e consegnare il modulo medico dell'F100, ed è possibile partecipare agli eventi anche senza questo documento.

2.8 Posizioni nel campionato

Nel caso in cui la finale B dovesse avere luogo, i piloti che supereranno il traguardo nelle prime 4 posizioni parteciperanno alla finale A, partendo nelle ultime posizioni. Le posizioni ottenute al termine della finale A rappresenteranno le posizioni finali dell'interno evento. Il vincitore di ogni classe avrà la targa 'W' fino a che non verrà eletto un nuovo vincitore nella stagione 2017.

2.9 Libretto del telaio

Per gareggiare in qualsiasi evento F100, sarà necessario richiedere un 'libretto' per il telaio di qualsiasi kart si voglia utilizzare.

Per ottenere il documento è sufficiente andare nella sezione 'log-book' sul sito web dell'F100 (www.f100.co.uk). Una volta ottenuto il libretto, il kart verrà verificato da un addetto F100 per convalidare e autenticare il documento, che non verrà lasciato al pilota, ma raccolto dagli organizzatori dell'F100 insieme a tutti gli altri.

Costo del libretto del telaio del kart:

- Un libretto gratuito per i membri dell'F100 della stagione 2016;
- 15 £ per libretti aggiuntivi;
- 15 £ per il libretto di chiunque non sia membro dell'F100.

REGOLAMENTO TECNICO

3.1 - Abbigliamento:

L'abbigliamento da gara, tuta, casco, guanti e scarpe da gara devono essere indossati durante tutto l'evento (test e gara).

L'abbigliamento da gara deve essere designato e idoneo all'uso nelle competizioni e deve essere in buono stato di conservazione.

I caschi devono essere integrali e devono rispettare almeno uno dei seguenti standard:

- FIA 8860-2004
- FIA 8860-2010
- FIA 8859-2015
- SNELL SA2005, SA2010, SA2015 e K2005, e successive aggiornamenti di questi standard.
- SNELL SA2000
- SFI Foundation 31.1A, 31.2A
- BS6658 Type A/FR
- SNELL K98, K2005 e KA2010
- SNELL FIA CMR2007
- SNELL FIA CMS2007
- ACU gold stamp

Si raccomanda di controllare che l'abbigliamento da gara rispetti l'attuale regolamento MSA specifico per il kart. Le tute da corsa devono mostrare il logo CIK o altri contrassegni specifici per gli sport automobilistici.

3.2 - Norme di guida:

II KART NON E' UNO SPORT DA CONTATTO

Ogni decisione presa dal direttore di gara è definitiva, il direttore è un giudice di fatto.

Le manovre atte ad ostacolare gli altri piloti, come fermarsi deliberatamente oltre il bordo della pista o qualsiasi cambio di direzione innaturale, sono proibite.

Ogni pilota che rientra in pista, dopo essere uscito difendendo la propria posizione, dovrà assicurarsi di lasciare almeno uno spazio pari alla larghezza di un kart, tra sé e la linea che delimita la pista, nel caso in cui si stia approcciando una curva.

Piloti al di sotto dei 18 anni devono presentare un permesso dei genitori/tutore legale.

Piloti al di sotto dei 16 anni non possono partecipare agli eventi F100, vedi di seguito.

In alcuni casi eccezionali i piloti al di sotto dell'età minima richiesta possono ottenere, sempre con il permesso di genitori/tutore legale, il permesso di partecipare al campionato F100. Questi piloti devono essere in grado di dimostrare di avere un livello di capacità di guida e maturità in pista commisurabile a coloro che competono nel campionato F100.

Gli organizzatori dell'F100 si riservano il diritto di richiedere al giovane pilota di completare un periodo di prova prima di essere considerato idoneo a competere nel campionato F100.

Si noti che l'acceso agli eventi del campionato, da parte dei giovani piloti, è totalmente a discrezione degli organizzatori F100 e dei proprietari del circuito in cui verrà ospitato l'evento.

3.3 - Numeri di gara:

Tutti i partecipanti devono mostrare il proprio numero di gara sia di fronte che dietro al kart, mentre è opzionale metter il numero di gara sul lato.

Categoria Pre 89: numero bianco su sfondo verde;

- Categoria Pre 89 Heavy: numero bianco su sfondo verde con una riga spessa bianca sotto il numero:
- Categoria Pre 95: numero nero su sfondo bianco:
- Categoria Pre 95 Heavy: numero nero su sfondo bianco con una riga spessa bianca sotto il
- Categoria Pre 2000: numero nero su sfondo giallo;
- Categoria Pre 200 Heavy: numero nero su sfondo giallo con riga spessa nera sotto il numero;
- Debuttanti di qualsiasi categoria: numero bianco su sfondo nero.

Coloro che si registrano come membri dell'F100 hanno la possibilità di mantenere il proprio numero di gara durante tutti gli eventi.

I piloti non membri, che vogliono prendere parte ad un singolo evento, avranno la possibilità di scegliere il proprio numero di gara purché questo non sia già stato selezionato da un membro.

La lista dei piloti registrati con i relativi numeri di gara è a disposizione sul sito web alla pagina www.f100.co.uk/entry-lists/drivers-registered.

I numeri di gara dall'1 al 10 posso essere usati esclusivamente da coloro che hanno concluso il campionato F100 in tale posizione durante la stagione 2015.

La targa 'O' è riservata esclusivamente per il vincitore dell'F100 British Open Championship.

La targa 'W' è riservata per il vincitore dell'F100 World Championship.

I partecipanti possono scegliere se usufruire della targa con cui sono stati premiati o il numero con cui si registrano.

Quando il concorrete sceglie il numero di gara durante la registrazione al campionato F100, è pregato di controllare sul sito web alla voce 'Registered Drivers' che nessun pilota abbia già prescelto tale numero, e selezionare quindi un numero che non compare nella lista.

3.4 - Transponder:

I trasponder saranno consegnati ai piloti all'arrivo in pista.

I trasponder devono essere collocati in maniera sicura sul kart, ad ogni modo devono trovarsi dietro le gomme anteriori.

3.5 Raccolta dati:

Durante le manches e la finale sono ammessi timer e contagiri per i motori; l'uso di qualsiasi altra dotazione per acquisire dati è vietata.

I partecipanti possono avere gli strumenti per la raccolta dei dati montati sui propri kart, ma dovranno rimuovere i sensori che non siano per l'acquisizione dei tempi e dei giri del motore.

I dati provenienti da strumenti GPS non sono permessi durante manches e finale.

3.6 - Peso minimo:

Il peso minimo indicato rappresenta la somma del peso del kart e del pilota, incluso l'abbigliamento da gara, che verrà effettuato al termine delle manches e della finale.

Classe Pre 89 – 148kg Classe Pre 89 Heavy - 158kg Classe Pre 95 – 148kg Classe Pre 95 Heavy - 158kg Classe Pre 2000 - 152kg Classe Pre 2000 Heavy - 162kg

Nelle classi 'Heavy', il peso minimo del pilota, compresi casco, guanti, tuta e scarpe, è di 85kg.

3.7 - Gomme:

Le gomme durante i test dell'evento F100 non sono regolamentate. I concorrenti possono usare le gomme che preferiscono e procurarsele da qualsiasi rivenditore.

Per le manches e la finale la marca e il modello di gomme ammesse sono:

- Classe Pre 2000 e Pre 2000 Heavy: gomme slick Komet K1H;
- Classe Pre 2000 e Pre 2000 Heavy: gomme da bagnato Komet K1W;
- Classe Pre 95, Pre 95 Heavy, classe Pre 89, Pre 89 Heavy: gomme slick MITAS SRC;
- Classe Pre 95, Pre 95 Heavy, classe Pre 89, Pre 89 Heavy: gomme da bagnato Komet K1W.

Tutte le gomme per la gara devono essere acquistate dagli organizzatori dell'F100.

In particolare <u>l'acquisto deve essere effettuato attraverso il sito web due intere settimane prima</u> dell'incontro per la gara, dove il partecipante potrà collezionare le proprie gomme.

Le gomme da bagnato potranno essere acquistate in caso di necessità il weekend stesso, i piloti sono comunque liberi di acquistare anticipatamente le gomme da bagnato sul sito web, nel caso lo desiderassero.

I codici delle gomme verranno registrati e memorizzati dall'F100 al momento della vendita e controllati durante le verifiche.

Ogni pilota ha il dovere di selezionare un set di gomme slick che dovranno essere utilizzate per l'interna gara (allo stesso modo con le gomme da bagnato).

Il set di gomme deve essere portato alla verifica in modo da essere marcate e registrate per tale evento. Il pilota può utilizzare solo questo set di gomme durante tutta la gara.

Gomme slick nuove

I concorrenti possono comprare quanti set di gomme desiderano, nonostante un solo set è ammesso durante la gara (manches e finale). Non è obbligatorio comprare un nuovo set di gomme slick ad ogni evento, il pilota può scegliere di usufruire di un set già utilizzato agli eventi precedenti purché questo sia stato acquistato dall'F100.

Categoria Pre 2000: prezzo set di gomme slick nuovo – Komet K1H: £145.00 (circa 190 €)
Categorie Pre 89 & Pre 95: prezzo set di gomme slick nuovo – MITAS SRC (ex SAVA): £115.00 (circa 150 €)

Gomme da bagnato nuove

Per i concorrenti che partecipano solo all'evento F100 Garda Cup non è obbligatorio comprare un set di gomme da bagnato. Nel caso un concorrente volesse ad ogni modo comprare un set di gomme da bagnato da usare per la gara, queste devono essere obbligatoriamente acquistate attraverso l'F100. I concorrenti sorpresi ad utilizzare durante la gara gomme non acquistate dagli organizzatori verranno esclusi dalla competizione. È possibile utilizzare tutti i set di gomme da bagnato che si desidera durante la competizione.

Prezzo gomme da bagnato per tutte le categorie: Komet K1W £155 (circa 203 €).

Gomme slick usate

L'F100 offre anche l'opzione di comprare un set di gomme slick usate, solo per la categoria Pre 2000. Anche in questo caso le gomme devono essere ordinate e comprate via web, sul sito F100, allo stesso modo delle gomme nuove.

Prezzo gomme slick usate: £45 (circa 59 €).

Chiunque venga sorpreso ad utilizzare un set di gomme slick (nuovo o usato) o un set di gomme da bagnato non acquistato dall'F100 verrà escluso dall'evento.

Il punteggio pari a 0 non potrà in questo caso essere scartato nel conteggio totale del campionato F100.

I concorrenti non posso condividere o scambiare le gomme tra di loro, in quanto ogni set viene associato al singolo concorrente al momento dell'acquisto. Anche in questo caso se un concorrente venisse sorpreso ad utilizzare un set di gomme che non gli appartiene verrà escluso dalla gara, e il punteggio pari a 0 non potrà essere scartato.

Una gomma anteriore e una gomma posteriore possono essere sostituite in caso di danneggiamento della stessa. La gomma danneggiata deve essere mostrata durante le verifiche in modo da essere sostituita da una gomma già usata.

Le gomme da bagnato possono essere usate solo dal momento in cui la gara viene dichiarata bagnata. È proibito scaldare le gomme, attraverso qualsiasi metodo, o trattarle chimicamente.

3.8 – Regolamento telaio

Regolamento telaio - Categoria Pre 89 e Pre 89 Heavy

Ogni telaio che è stato omologato per la prima volta durante il periodo di omologazione del 1988, o qualsiasi omologazione precedente a questo periodo è idoneo. Se il telaio non è omologato, è necessario provare che è stato prodotto prima del 1988.

Non c'è un limite inferiore dell'anno di omologa del telaio.

Per esempio: un concorrente può competere in qualsiasi categoria dell'F100 con un telaio del 1979.

Le repliche o la produzione di una copia dei kart sono vietate.

La maggior parte dei telai della categoria Pre 89 ottennerro a suo tempo un'omologa della durata di 3 anni, in questo modo è facile identificare in quale classe ricadono. Alcuni furono riomologati, come nel caso di quelli omologati dopo il 1990, che mostravano la stessa omologa dei telai appartenenti al periodo tra l'89 e il '94. In questo caso in quale classe ricadono i telai? Purtroppo non è possibile identificare in maniera esatta l'anno di produzione di questi telai riomologati, in quanto sul telaio non vi è marcato l'anno di produzione. In alcuni di questi telai viene mostrato solo il numero di omologazione del 1988, anche se sono stati prodotti durante il secondo periodo di omologazione e dopo il 1990. Il regolamento F100 permette ai kart con l'omologa del 1988 di partecipare alla categoria Pre 1989 nonostante possano essere stati prodotti nel periodo tra il 1991 e il 1994.

Di seguito vengono fornite tutte le regole su carene e paraurti.

Le carenature - Categorie Pre 89 e Pre 89 Heavy

La carena anteriore e le pance sono opzionali. I musetti non sono permessi.

Se la carena anteriore non è presente, il numero di gara deve essere fissato in una posizione avanzata. Se vengono usate le pance, queste devono essere nello stile degli anni antecedenti all'89. Di seguito un documento illustra degli esempi.

Carene e paraurti con attacchi successivi all'anno 1988 non sono permessi.

*Vedere appendice 1(a), 1(b) e 1(c) per le carene ammesse. (Nel caso si possedessero design diversi si prega di contattare l'F100 per l'idoneità)

I kart devono essere adequarti alle dimensioni delle carene (ove possibile).

*Vedere appendice 3 per la dimensione delle carene e il posizionamento.

Regolamento telaio - Categorie Pre 95 e Pre 95 Heavy

Qualsiasi telaio che è stato omologato per la prima volta durante il periodo di omologazione del 1994, o qualsiasi altro antecedente a questo periodo, è idoneo. Se il telaio non è omologato, è necessario dimostrare che il telaio è stato prodotto entro il 1994.

Non c'è un limite inferiore dell'anno di omologa del telaio.

Per esempio: un concorrente può partecipare alla gara con un telaio del 1986 in qualsiasi categoria dell'F100.

Le repliche o la produzione di copie dei kart sono vietate.

La maggior parte dei telai della categoria Pre 1995 sono stati omologati per un periodo di 3 anni, in questo modo è semplice identificare quali telai rientrano in questa categoria. Alcuni però sono stati riomologati e sono stati prodotti dopo il 1996, presentando però lo stesso numero di omologazione di quelli prodotti tra il 1994 e il 1996. Questi telai prodotti successivamente, in quale categoria ricadono?

Non è possibile individuare esattamente l'anno di produzione di tutti i telai che furono riomologati, in quanto l'anno di produzione non è sempre stampato. Su alcuni di questi telai è presente solo l'omologa del 1994 nonostante siano stati prodotti dopo il 1996. Il regolamento F100 permette ai kart con l'omologa del 1994 di partecipare alla categoria Pre 1995 nonostante possano essere stati prodotti nel periodo tra il 1997 e il 1999.

Di seguito vengono fornite tutte le regole su carene e paraurti.

Le carenature - Pre 1995 Class

Musetto, carena anteriore e pance sono opzionali.

Se si decide ti utilizzare il musetto, è necessario che questo sia in stile Pre 1995.

Sono ammesse barre delle pance e pance successive al 1990, ma sono preferibili in stile Pre 1995.

Carene e paraurti con attacchi successivi all'anno 1999 non sono permesse.

I concorrenti che violeranno il regolamento e verranno scoperti ad utilizzare, durante la competizione F100, carene e/o pance con attacchi successivi al 1999 non potranno partecipare alla competizione.

*Vedere appendice 1(a), 1(b) e 1(c) per gli stili di carena ammessi. (Nel caso si possedessero design diversi si prega di contattare l'F100 per l'idoneità)

I kart devono essere adeguarti alla dimensione delle carene (ove possibile).

*Vedere appendice 3 per la dimensione delle carene e il posizionamento.

3.9 - Regolamento telaio - Categoria Pre 2000

Qualsiasi telaio che è stato omologato per la prima volta durante il periodo di omologazione del 1997, o qualsiasi altro antecedente a questo periodo, è idoneo. Se il telaio non è omologato, è necessario dimostrare che il telaio è stato prodotto entro il 1999.

Non c'è un limite inferiore dell'anno di omologa del telaio.

Per esempio: un concorrente può partecipare alla gara con un telaio del 1985 in qualsiasi categoria dell'F100.

Le repliche o la produzione dei kart sono vietate.

La maggior parte dei telai della categoria Pre 2000 sono stati omologati per un periodo di 3 anni, in questo modo è semplice identificare quali telai rientrano in questa categoria. Alcuni però sono stati riomologati e sono stati prodotti dopo il 1999, presentando però lo stesso numero di omologazione di quelli prodotti tra il 1997 e il 1999. Questi telai prodotti successivamente, in quale categoria ricadono?

Non è possibile individuare esattamente l'anno di produzione di tutti i telai che furono riomologati, in quanto l'anno di produzione non è sempre stampato. Su alcuni di questi telai è presente solo l'omologa del 1997 nonostante siano stati prodotti dopo il 1999. Il regolamento F100 permette ai kart con l'omologa del 1997 di partecipare alla categoria Pre 2000 nonostante possano essere stati prodotti nel periodo tra il 2000 e il 2002.

Di seguito vengono fornite tutte le regole su carene e paraurti.

Le carenature - Categoria Pre 2000

È preferibile un kart completo di carene, ma non è obbligatorio.

Se si decide di competere con un kart dotato di carene, allora queste devono essere conformi alle specifiche dell'omologazione del 1997, di seguito sono rappresentati degli esempi.

Lo stile CIK02 per le carene è ammesso, in quanto è molto simile alle forme più vecchie.

Non sono ammessi attacchi di carene e pance di stile successivo all'anno 1999.

I concorrenti che violeranno il regolamento e verranno scoperti ad utilizzare, durante la competizione F100, carene e/o pance con attacchi successivi al 1999 non potranno partecipare alla competizione.

*Vedere appendice 1(a), 1(b) e 1(c) per gli stili di carena ammessi. (Nel caso si possedessero design diversi si prega di contattare l'F100 per l'idoneità)

I kart devono essere adeguarti alle dimensione delle carene (ove possibile).

*Vedere appendice 3 per la dimensione delle carene e il posizionamento.

3.10 - Numero del motore e telaio:

Ogni concorrente ha la possibilità di utilizzare un massimo di 3 motori e un telaio, con il quale competerà dalla prima manche fino al termine della gara.

Il numero di telaio e i numeri dei motori devono essere scritti nel modulo delle verifiche, da presentare alla punzonatura.

In circostanze estreme (ad esempio un telaio rotto) e solo con il permesso degli organizzatori, è possibile sostituire il telaio.

3.11 - Motori:

I motori devono:

- Avere lo stesso aspetto esteriore di quando furono omologati (con alette raffreddanti piegate, rotte o mancanti). Questa regola include basamenti leggermente più grandi per montare le lamelle di produzione successiva al 1998, o qualsiasi altra variazione, che non sono ammesse.
- Essere raffreddati ad aria.
- Essere stati omologati non dopo il 1998 per la categoria Pre 2000.
- Essere stati omologati non dopo il 1992 per la categoria Pre 95.
- Essere stati omologati non dopo il 1986 per la categoria Pre 89.
- Avere la corsa originaria al tempo dell'omologazione.
- Avere la lunghezza della biella originaria al tempo dell'omologazione.
- Avere una capacità non maggiore di 106cc (per permettere ai vecchi motori di avere vita maggiore).
- Avere l'accensione statica, in maniera analoga a PVL, Selectra, Ital Sistem, Ducati o Motoplat, Accessioni programmabili non sono permesse.
- La sezione interna del cono della valvola lamella non deve essere maggiore di 68mm in lunghezza. Vedi la rappresentazione 1A come supporto a questa regola.
- Uno scrutinatore può decidere, in qualsiasi momento della competizione, di far sostituire una bobina di accensione ad un concorrente con un'altra, identica nel modello e nella forma, che sarà fornita dall'F100.
- Nessun materiale deve essere aggiunto a qualsiasi parte del motore, interno o esterno. È permesso solo rimuovere materiale.

Canne:

- Non è permesso aggiungere materiale ad alcuna parte di una canna omologata. È permesso solo rimuovere materiale.
- La canna deve mostrare la prova di essere fin dall'origine dotata di due pinne, poste su entrambi i lati del suo canale di trasferimento, con almeno una delle due pinne con un minimo di 5mm di lunghezza. Lo spazio tra queste pinne non deve essere minore di 10mm in larghezza. Se un concorrente ha un motore ritenuto avere originariamente una canna a doppia pinna, ma non si uniforma alla regola della lunghezza delle pinne, è pregato di mostrare il motore durante la punzonatura per essere esaminato prima della competizione.
- Non è permesso inserire all'interno di un motore degli anni '90 una canna a singola pinna centrale evidentemente appartenente allo stile successivo. Sono ammessi rimpiazzamenti della canna, ma solo con quelle a doppia pinna.
- Nella categoria Pre 89, le canne devono avere il ponticello verticale al centro della luce di scarico.



3.12 - Fissaggio del sedile:

Per l'attacco del sedile devono essere montate delle rondelle di sicurezza con uno spessore minimo di 2mm e 40mm di diametro.

3.13 -Benzina:

Tutti i concorrenti devono rifornirsi della benzina necessaria dal benzinaio nominato dall'F100 a seconda della pista.

La locazione della pompa di benzina verrà annunciata in prossimità della data della gara.

Tutti i concorrenti dovranno usare l'olio scelto dall'F100. L'olio segnalato dall'F100 è 'Shell Advance Racing M'. Nessun altro olio di qualsiasi tipologia o marca può essere usato.

Tutti gli additivi (ad eccezione dell'olio Shell sopra indicato) sono proibiti.

I concorrenti devono fornire un campione di miscela quando richiesta dall'addetto alle verifiche, il mancato svolgimento di tale compito porterà all'esclusione del concorrente dalla competizione.

3.14(a) - Silenziatori: marmitta

Sono obbligatorie marmitte dello stile del periodo della categoria prescelta.

3.14(b) - Silenziatori: filtro dell'aria

É obbligatorio usare filtri dell'aria appartenenti al periodo della categoria prescelta.

Vedere i disegni in *Appendice 2* per esempi di filtri dell'aria permessi in ogni categoria. Se si possiede un filtro dell'aria che non compare nella lista dei disegni ma che si è certi appartenga al periodo, è necessario contattare l'F100 per includere tale filtro dell'aria nella lista e poterlo così usare durante la competizione.

I filtri dell'aria devono avere un massimo di 2 aperture di aspirazione, ognuna di queste non deve avere un diametro maggiore di 23mm, ed ogni tromba di aspirazione deve avere una lunghezza minima di 80mm.

L'uso di filtri sulle aperture è permesso.

3.15 - Asse posteriore:

L'asse posteriore deve essere in acciaio magnetico.

Categoria Pre 2000 – diametro dell'asse non maggiore di 50mm.

Categoria Pre 95 – diametro dell'asse posteriore non maggiore di 40mm.

Categoria Pre 89 – diametro dell'asse posteriore non maggiore di 40mm.

3.16 - Mozzi

Cuscinetti di 17mm sono ammessi per i mozzi anteriori solo nella categoria Pre 2000.

La larghezza massima ammessa dei mozzi anteriori nella categoria Pre 2000 è di 100mm.

I mozzi anteriori non sono ammessi nelle categorie Pre 89 e Pre 95.

Cuscinetti di 25 millimetri regolabili e non regolabili dei mozzi anteriori appartenenti all'era moderna non sono permessi.

Non è ammesso montare i mozzi posteriori in modo che coprano l'estremità dell'asse posteriore di una lunghezza complessiva (esclusi i bulloni della ruota) inferiore a 60mm.

3.17 - Cerchi:

I cerchi di stile e materiale moderno sono ammessi, ma non obbligatori.

3:18 - Fuselli:

Il diametro massimo dell'albero del fusello è di 17mm.

I fuselli devono essere nello stile del periodo della produzione del telaio.

Il fermo di sicurezza del piantone sterzo è obbligatorio in tutte le classi.

I piantoni sterzo di tipo Ackerman non sono ammessi nella classe Pre 89.

Gli sterzi con la parte alta piatta non sono ammessi nella classe Pre 89.

Le boccole caster/camber devono essere quelle usate nell'epoca corrispondente ai kart. Boccole di regolazione camber/caster di stile moderno non sono permesse.

3:19 - Larghezza del kart:

Pre 2000

La larghezza massima della parte posteriore del kart, misurata tra le due estremità esterne delle gomme posteriori, è di 1400mm.

La larghezza massima della parte anteriore del kart, misurata tra le due estremità esterne delle gomme anteriori è di 1220mm.

Pre 95 e Pre 89

La larghezza massima della parte posteriore del kart, misurata tra le due estremità esterne delle gomme posteriori, è di 1350mm.

La larghezza massima della parte anteriore del kart, misurata tra le due estremità esterne delle gomme anteriori è di 1150mm.

Il bordo del paraurti posteriore non può protendersi oltre l'estremità definita dalle gomme posteriori (anche in condizioni di bagnato).

3.20 - Carburatore:

Tutte le categorie:

Solo un carburatore per motore (non ammessi doppi carburatori).

Solo carburatore a farfalla con asse centrale (no carburatori a ghigliottina).

Diametro massimo del venturi di 24mm per una distanza minima di 2mm.

Tutti i carburatori Ibea non marchiati (nessun marchio L2/L3) devono essere mostrati a un addetto alle verifiche prima che questi vengano utilizzati durante la competizione.

Una molla di ritorno deve essere presente sul pedale dell'acceleratore E sul carburatore.

Le categorie Pre 95 e Pre 2000 possono utilizzare carburatori omologati fino al 1999 (non successivi al 1999).

La categoria Pre 89 può montare solo carburatori Tillotson 360. È possibile effettuare modifiche su questi carburatori.

3:21 - Freni:

Sono ammessi solo freni posteriori.

Freni autoregolanti non sono ammessi.

Sono richiesti freni nello stile del periodo della categoria, ma non sono obbligatori. È gradito lo sforzo di presentare tutte le parti appartenenti al periodo della categoria.

Il cavo secondario del freno è obbligatorio. Questo deve essere fatto passare tra il buco del pedale e il braccio maestro della leva del cilindro.

3:22 - Protezione per le dita

Sono obbligatorie protezioni per le dita in entrambi i motori a lamella e a valvola.

Esiste un elevato numero di tipi di protezioni diverse da acquistare, vedere i disegni di seguito.

Alcune persone sfoggiano le loro invenzioni per rispondere a questa norma, questo è accettabile.

Il pignone del motore deve essere completamente irraggiungibile dalle dita del pilota quando si è seduti sul kart.

Regulation	Pre89 & Pre89 Heavy	Pre95 & Pre95 Heavy	Pre 2000 & Pre2000 Heavy
Numero di gara	Sfondo verde	Sfondo bianco	Sfondo giallo
Reg: 3.3	Numero bianco	Numero nero	Numero nero
	(Cat. Heavy – Linea sotto al Nº)	(Cat. Heavy – Linea sotto al Nº)	(Cat. Heavy – Linea sotto al Nº)
Libretto telaio	Inviare tutte le info per il libretto di ogni telaio all'F100 prima	Inviare tutte le info per il libretto di ogni telaio all'F100 prima	Inviare tutte le info per il libretto di ogni telaio all'F100 prima
Reg: 2.9	dell'iscrizione.	dell'iscrizione.	dell'iscrizione.
Transponder	AMB 160	AMB 160	AMB 160
Reg: 3.4			
Raccolta dati	Solo timer e contagiri	Solo timer e contagiri	Solo timer e contagiri

	.080.0		
Reg: 3.5	No GPS	No GPS	No GPS
Peso minimo	148kg	148kg	152kg
Reg: 3.6	(Cat. Heavy 158kg)	(Cat. Heavy 158kg)	(Cat. Heavy 162kg)
Gomme	Slick: MITAS SRC	Slick: MITAS SRC	Slick: Komet K1H nuove o usate
Reg: 3.7	Bagnato: Komet K1W	Bagnato: Komet K1W	Bagnato: K1W
Telaio	Prima ed incluso 1988	Prima ed incluso 1994	Prima ed incluso 1988
Reg 3.8	No repliche	No repliche	(ultima omologa 1997)
			No repliche
Carene	Carena anteriore e pance opzionali	Carena anteriore, pance e musetto opzionali.	Preferito kart completo di carene, ma non obbligatorio.
Reg 3.8	Musetto non permesso.		
	Solo carene in stile Pre 89.	Musetto solo in stile pre 95 o 89.	Solo stile Pre 2000.
		Pance in stile Pre 2000 permesse.	
Motori/canne	Vedi Reg 3.11	Vedi Reg 3.11	Vedi Reg 3.11
Reg 3.11			
Attacchi sedile	Rondelle di sicurezza in tutti i fissaggi	Rondelle di sicurezza in tutti i	Rondelle di sicurezza in tutti i
Reg 3.12	del sedile	fissaggi del sedile	fissaggi del sedile
Carburante/olio	Carburante Super senza piombo.	Carburante Super senza piombo.	Carburante Super senza piombo.
Reg 3.13	Acquisto solo presso il benzinaio di riferimento nominato.	Acquisto solo presso il benzinaio di riferimento nominato.	Acquisto solo presso il benzinaio di riferimento nominato.
	Olio: solo Shell Advance Racing M.	Olio: solo Shell Advance Racing M.	Olio: solo Shell Advance Racing M.
Marmitte	Grande calibre permesso.	Grande calibre permesso.	Grande calibre permesso.
Reg: 3.14(a)			
Filtro dell'aria	Obbligatorio.	Obbligatorio.	Obbligatorio.
Reg: 3.14(b)	Solo 2 buchi, ogni buco con diametro di 23mm.	Solo 2 buchi, ogni buco con diametro di 23mm.	Solo 2 buchi, ogni buco con diametro di 23mm.
	Stile Pre89.	Stile Pre95.	Stile pre2000.
Asse posteriore	Max 40mm	Max 40mm	Max 50mm
Reg 3:15			
Mozzi	Mozzi anteriori non ammessi.	Mozzi anteriori non ammessi.	Mozzi anteriori ammessi.
Reg: 3:16			Max larghezza mozzo anteriore 100mm
		ĺ	T control of the cont
Cerchi	Stile moderno permesso.	Stile moderno permesso.	Stile moderno permesso.

Fuselli/sterzo	Max diametro 17mm.	Max diametro 17mm.	Max diametro 17mm.
Reg 3:18	Pre 89 stile e lunghezza e corretto per il telaio.	Pre 95 style and length and correct for chassis.	Pre 2000 style and length and correct for chassis.
	Piantone Ackerman non permesso. Sterzo piatto nella parte superiore non permesso.	Boccole caster/camber moderne non permesse	Boccole caster/camber moderne non permesse
	Boccole caster/camber moderne non permesse		
Larghezza kart	Posteriore 1350	Posteriore 1350	Posteriore 1400mm
Reg 3:19	Anteriore 1150	Anteriore 1150	Anteriore 1220mm
Carburatori	Solo modello Tillotson 360	Solo modello Pre 2000.	Solo modello Pre 2000.
Reg 3:20	Max diametro venturi 24mm.	Max diametro venturi 24mm	Max diametro venturi 24mm
	Modifiche interne possibili.	Modifiche interne possibili.	Modifiche interne possibili.
Freni	Solo freni posteriori permessi.	Solo freni posteriori permessi.	Solo freni posteriori permessi.
Reg: 3:21	Freni autoregolanti non ammessi	Freni autoregolanti non ammessi	Freni autoregolanti non ammessi
	Richiesti freni Pre 89.	Richiesti freni Pre 95.	Richiesti freni Pre 2000.
	Cavo secondario del freno obbligatorio	Cavo secondario del freno obbligatorio	Cavo secondario del freno obbligatorio
Protezione dita Reg 3:22	Obbligatorio sia per motori a lamella che a valvola	Obbligatorio sia per motori a lamella che a valvola	Obbligatorio sia per motori a lamella che a valvola

Appendice 1(a): Carene - Pance





D & D Arrow





KG - Style 1 KG - Style 2





CIK 99/02 Righetti Ridolfi

Appendice 1(b): Carene - Carena anteriore













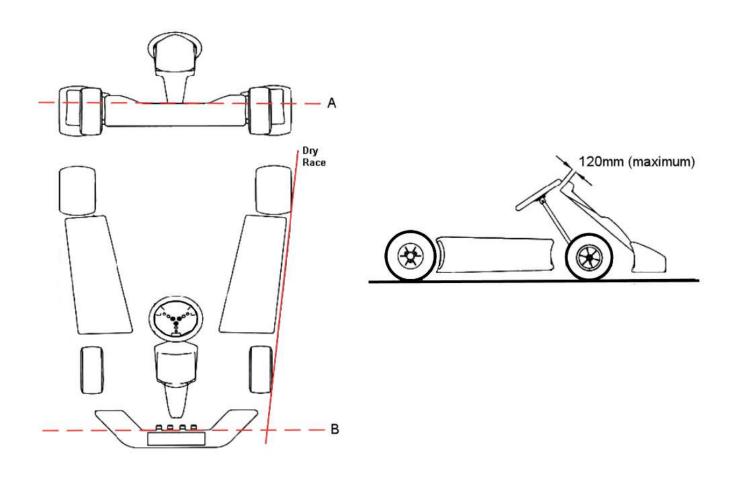
Appendix 1(c): Bodywork - Nosecones



Appendix 2: Air Boxes



Appendix 3: Bodywork Dimensions



A: Massima altezza della parte inferiore della carena anteriore.

B: Massima posizione in avanti della parte inferiore della carena anteriore.

Appendice 5: Bandiere

Bandiera nera: Il pilota deve rientrare nella pit lane nel giro successive dal ricevimento di questo segnale e rivolgersi al commissario di pista. Il pilota potrebbe essere escluso dalla competizione a seguito dello sbandieramento della bandiera nera. Questa bandiera viene sempre mostrata accompagnata da un tabellone che mostra il numero di gara del concorrente a cui è designata.	45
Bandiera near con un cerchio arancione nel mezzo: Notifica di un apparente rottura di una parte meccanica o di una parte in fiamme non visibile al pilota. Con questa bandiera viene sempre mostrato anche il tabellone con il numero di gara del concorrente in questione.	45
Bandiera near e bianca: Avvisa il pilota che il suo comportamento in pista è sospetto e potrebbe avere bandiera nera se continua. Viene sempre mostrato il tabellone con il numero del concorrente a cui è destinata la bandiera.	45
Bandiera rossa: Rallentare immediatamente e procedere con lentezza verso la pit lane o il traguardo seguendo le indicazioni dei marshal, senza sorpassare e con la massima attenzione, prepararsi alla possibilità di fermarsi se la pista è bloccata.	

Bandiera gialla: Pericolo, rallentare sufficientemente per assicurarsi il pieno controllo del veicolo. Non si può sorpassare.	
Bandiera verde: Fine del pericolo e dell'area sotto bandiera gialla. Possibilità che venga usata alla ripartenza dopo una safety.	
Bandiera safety: Usata per controllare la velocità dei kart entro una ritenuta sicura, si procede in fila, non si sorpassa. Prepararsi alla possibilità di fermarsi. Usata per mantenere la gara attiva come alternativa alla bandiera rossa.	
Bandiera blu: Solitamente utilizzata per informare il pilota che sta per essere doppiato. Nel caso sia fissa: un concorrente a pieni giri è molto vicino. Nel caso sdandierata: un concorrente sta procedendo al sorpasso del	
doppiato. Bandiera superficie scivolosa:	IIII
Fissa: pista scivolosa di seguito. Sbandierata: pista scivolosa in prossimità.	